



MILJØDIREKTORATET
Postboks 5672 Torgarden

7485 TRONDHEIM

Deres ref.	Vår ref. 2018/449	Dato: 17.03.2021	Saksbehandler: Vivian Birkeland	Epost: birviv@gildeskal.kommune.no	Telefon 48060789
------------	----------------------	---------------------	------------------------------------	--	---------------------

Søknad om status som Nasjonalparkkommune

Gildeskål kommunestyre gjorde 18.06.2020 vedtak om å arbeide med å oppfylle kriteriene for å være aktør under merkevaren Norges nasjonalparker og søke om status som nasjonalparkkommune.

Gildeskål kommune har arbeidet med handlingsplanen for å oppfylle kriteriene vedlagt i søknaden. Handlingsplanen viser en tydelig plan for det videre arbeidet med å implementere den nye merkevaren og statusen til innbyggere, næringsliv, kommunens egen organisasjon og samarbeid med nasjonalparkkommuner i Saltenregionen.

Reiseliv er et av Gildeskål kommunes største satsingsområder, og Gildeskål kommune er opptatt av å forvalte nasjonalparken på en god måte. Gildeskål kommune har en nasjonalpark, samt landskapsvernområder og naturreservat. Midtre Nordland Nasjonalparkstyre holder på med arbeidet for forvaltningsplan med besøksstrategi i Lahko nasjonalpark, og kommunen og andre interesseorganisasjoner er involvert i arbeidet.

Gildeskål kommunestyre vedtok å opprette en nasjonalparkgruppe som er bredt sammensatt og som skal ivareta, samt drive fremover arbeidet med Lahko nasjonalpark.

Gildeskål kommune søker med dette om å bli godkjent som nasjonalparkkommune og aktør under merkevaren «Norges nasjonalparker» ut fra informasjon gitt ovenfor samt vedlegg i søknaden.



Kontaktperson for Gildeskål kommune er Vivian Birkeland, epost birviv@gildeskål.kommune.no, tlf. 480 607 89.

Ved behov for ytterligere informasjon, ber vi dere ta kontakt.

Med hilsen

Geir Mikkelsen
Kommunedirektør

Vivian Birkeland
Arealplanlegger

Dette dokumentet er elektronisk godkjent og ekspedert uten signatur.

Vedlegg

- 1 Særutskrift Status som nasjonalparkkommune
- 2 Nasjonalparkkommune_handlingsplan